

LCRM – Legal Resources Centre from Moldova

10 defining activities carried out by LRCM in 2016

paik · Tuesday, January 3rd, 2017

V? invit?m s? vede?i, pe scurt, care au fost cele mai importante 10 activit?i ale CRJM în 2016:

1. Ne-am opus ini?iativei legislative privind amnistia fiscal?.
2. Am cerut expertizarea interna?ional? a proiectului de lege „Big Brother” (care l?rgește posibilit?ile statului de a monitoriza internetul ?i via?a privat?). Ca rezultat, proiectul a fost transmis la Comisia de la Vene?ia care a publicat avizul s?u.
3. Am promovat adoptarea optimiz?rii h?r?ii judec?tore?ti. Legea a fost adoptat? la 21 aprilie 2016 ?i este deja pus? în aplicare.
4. Am promovat adoptarea noii Legi a procuraturii ?i a Pachetului de Integritate, ambele în vigoare din 1 august 2016.
5. Am cerut Consiliului Superior al Magistraturii mai mult? transparen??, obiectivitate ?i impar?ialitate, inclusiv privind modul de numire ?i promovare a judec?torilor.
6. Am promovat adoptarea Legii 2% ?i a Regulamentului 2%. Legea a intrat deja în vigoare ?i, de la 1 ianuarie 2017, pl?titorii de impozite vor putea direc?iona 2% din impozitul pe venit c?tre ONG-uri. Am elaborat un ghid ?i am un infografic (în român? ?i rus?) despre înregistrarea organiza?iilor în vederea beneficierii de mecanismul 2%. Urm?ri?i nout?ile despre 2% pe pagina de facebook „2% în Republica Moldova”.
7. Am monitorizat implementarea Foii de Parcurs a Guvernului ?i am constatat c? reformele au fost realizate pe jum?tate.
8. Am propus modificarea legisla?iei ?i practicii privind r?spunderea disciplinar? a judec?torilor ?i am organizat mese rotunde cu judec?torii ?i avoca?ii.
9. Am analizat situa?ia Republicii Moldova la CtEDO în anul 2015.
10. Am adus în Moldova 4 filme române?ti despre corup?ie, discriminare ?i drepturile omului.

This entry was posted on Tuesday, January 3rd, 2017 at 5:27 pm and is filed under [News](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. Both comments and pings are currently closed.